



# DiJİTAL OYUNLAR ve KiŞİSEL VERİLERİN KORUNMASI SEMPOZYUMU

## DUYURU METNİ

Fatih Sultan Mehmet Vakıf Üniversitesi Hukuk Fakültesi ile Kişisel Verileri Koruma Kurumu iş birliğiyle **16 Nisan 2025** tarihinde "Dijital Oyunlar ve Kişisel Verilerin Korunması Sempozyumu" gerçekleştirilecektir.

Sempozyumda sunulacak bildirimler için aşağıdaki konu başlıkları esas alınacaktır:

- Dijital Oyunların Tarihsel Gelişimi
- Dijital Oyunlar ve Hukuki Çerçeve
- Çocukların Kişisel Verilerinin Korunması
- Dijital Oyunlarda Veri Güvenliği ve Riskler
- Yapay Zekâ ve Dijital Oyunlar
- Dijital Oyun Bağımlılığı
- Dijital Ebeveynlik
- Dijital Oyunlar ve Etik
- Dijital Oyunlar ve Veri Temelli Ekonomi
- Dijital Oyunlar Çerçevesinde Kişisel Verilerin İşlenmesi
- Oyun Platformları ve Sosyal Medya İlişkisi

Sempozyumda yer almak isteyen değerli katılımcıların **7 Mart 2025** tarihine kadar özet bildiri metnini [kvkksempozyum@fsm.edu.tr](mailto:kvkksempozyum@fsm.edu.tr) e-posta adresine göndermeleri gerekmektedir. Sempozyum programı **31 Mart 2025** tarihinde açıklanacaktır. Sempozyum sonrası, bildirimlerin tam metni kitap olarak yayınlanacaktır.

## 16 Nisan 2025

FATİH SULTAN MEHMET VAKIF ÜNİVERSİTESİ  
HALİÇ YERLEŞKESİ KONFERANS SALONU

Özet Bildirilerin Son Gönderim Tarihi: **7 MART 2025**

Özet Bildirilerin Gönderileceği e-posta adresi: [kvkksempozyum@fsm.edu.tr](mailto:kvkksempozyum@fsm.edu.tr)

## DİJİTAL OYUNLAR VE KİŞİSEL VERİLERİN KORUNMASI SEMPOZYUMU

### DUYURU METNİ

Fatih Sultan Mehmet Vakıf Üniversitesi Hukuk Fakültesi ile Kişisel Verileri Koruma Kurumu iş birliğiyle 16 Nisan 2025 tarihinde “Dijital Oyunlar ve Kişisel Verilerin Korunması Sempozyumu” gerçekleştirilecektir.

Sempozyumda sunulacak bildiriler için aşağıdaki konu başlıkları esas alınacaktır:

- Dijital Oyunların Tarihsel Gelişimi
- Dijital Oyunlar ve Hukuki Çerçeve
- Çocukların Kişisel Verilerinin Korunması
- Dijital Oyunlarda Veri Güvenliği ve Riskler
- Yapay Zekâ ve Dijital Oyunlar
- Dijital Oyun Bağımlılığı
- Dijital Ebeveynlik
- Dijital Oyunlar ve Etik
- Dijital Oyunlar ve Veri Temelli Ekonomi
- Dijital Oyunlar Çerçevesinde Kişisel Verilerin İşlenmesi
- Oyun Platformları ve Sosyal Medya İlişkisi

Sempozyumda yer almak isteyen değerli katılımcıların 07 Mart 2025 tarihine kadar özet bildiri metnini kvkksempozyum@fsm.edu.tr e-posta adresine göndermeleri gerekmektedir. Sempozyum programı 31 Mart 2025 tarihinde açıklanacaktır. Sempozyum sonrası, sunumların tam metni kitap olarak yayınlanacaktır.

#### **Önemli bilgiler:**

Bildiri Özetlerinin Son Gönderim Tarihi: 07 Mart 2025

Bildiri Özetlerinin Gönderileceği Adres: kvkksempozyum@fsm.edu.tr

Sempozyum Programının İlanı: 31 Mart 2025

Sempozyum Tarihi: 16 Nisan 2025

Sempozyum Yeri: FSMVU Haliç Yerleşkesi Konferans Salonu

Tam Metin Son Gönderim Tarihi: 30 Mayıs 2025

### **Bildiri Özeti Yazım Kuralları**

Bildiri özeti, Times New Roman yazı karakteri, 12 punto boyutunda ve 1,5 satır aralığı ile, Türkçe 300-500 sözcük arasında olmalı, çalışmanın amacına ve kapsamına dair bilgileri içermelidir. Bildiri başlığı Times New Roman yazı karakteri, kalın ve 14 punto olmalıdır. Bildiri özetinin sonuna 5 adet anahtar sözcük eklenmelidir.

Yazı başlığının sağ altında yazarın adı ve soyadı, 12 punto, kalın, sağa yaslı ve sadece ilk harfleri büyük şekilde yer almalıdır. Yazarın soyadının sonuna; akademik unvanını, çalıştığı kurumu, çalışma alanını, e-posta adresini ve varsa ORCID bilgilerini içeren, yıldız (\*) simgesiyle oluşturulan bir dipnot eklenmelidir.

### **Bildiri Tam Metin Yazım Kuralları**

Ana metin, Times New Roman yazı tipinde, 12 punto boyutunda ve 1,5 satır aralığında, dipnotlar ise Times New Roman yazı tipinde ve 10 punto boyutunda olmalıdır.

Tam metin bildiri giriş, başlıklar ve sonuç bölümlerinden sonra gelecek olan bir kaynakça eklenmelidir. Kaynakça bölümünün alfabetik olarak sıraya konulmuş olması ancak sıralamada numaralandırma yapılmaması gerekmektedir. Dipnot ve kaynakça için Şikago Dipnot-Kaynakça Sistemi (Chicago Manual of Style Notes and Bibliography System 17th Edition) kullanılmalıdır.